

Bettina Papenmeier

# *„Komm mit ins Schnatterland!“*

**Praxishandbuch mit Geschichten und Übungen  
zur Sprachförderung im Vor- und Grundschulalter**



**PÄDAGOGIK & PSYCHOLOGIE**

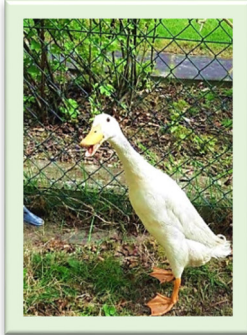
# Inhalt

## Einleitung

5

## Praxisteil 1

### *Vorlesen und Erzählanregungen geben*



#### „Spinnewipp und Paula“

Geschichte über eine unzertrennliche Tierfreundschaft	13
<i>Kapitel 1</i> Enten für Anne	13
<i>Kapitel 2</i> Ein neues Zuhause	17
<i>Kapitel 3</i> Das erste Bad	21
<i>Kapitel 4</i> Besuch beim Tierarzt	25
<i>Kapitel 5</i> Der neue Entenstall	29
<i>Kapitel 6</i> Aus Frieda wird Spinnewipp	33
<i>Kapitel 7</i> Enten brauchen Wasser!	38
<i>Kapitel 8</i> Der erste Schnee	42
<i>Kapitel 9</i> Ersehnter Frühling	44
<i>Kapitel 10</i> Besuch bei Bauer Dinkel	47

## Praxisteil 2

### *Förderung der auditiven Differenzierungsfähigkeit*



Anlaute zuordnen	52
Tiermemory zum Kopieren mit Anlauten (für Schulkinder)	53
Tiermemory zum Kopieren (für Kindergartenkinder)	57
Tiergedichte zum Nachsprechen	61
Laute heraushören: O, a und u	64
Reime ergänzen	65
Welcher Anfang klingt anders?	67
Anlaute mit den richtigen Bildern verbinden	68



## Praxisteil 3

### *Sprache und Bewegung*



Bewegungsspiel: „Am Teich“	70
Bewegungsspiel: „Alle meine Entchen!“	72
Mimikübungen im Zungen- und Mundbereich zur Förderung der Sprechfunktion	74
Einfache „Zungenbrecher“ zum Nachsprechen	81
Anleitungen verstehen und umsetzen: „Wir backen einen Käsekuchen von Ente Paula“	82

## Praxisteil 4

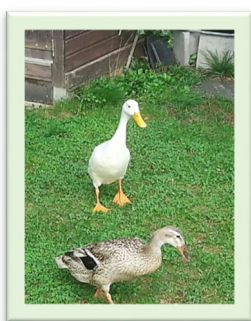
### *Wissen abspeichern und wiedergeben*



Enten tragen ein Federkleid	88
Lebensmittel merken und zuordnen	91
Rätsel lösen	95
Spielidee: Bauernhoftiere	99
Spielidee: „Alle meine Entchen ins Entenhaus!“	108
Das Wortangelspiel	111
Welche Haustiere kennst du?	114

## Praxisteil 5

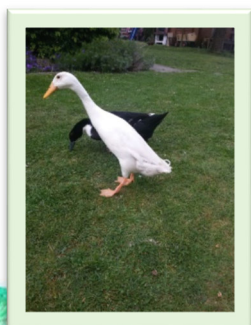
### *Auditive Aufmerksamkeit*



Mitmachgeschichte: Das hässliche kleine Entlein	120
Klopfgeschichte: Das Pony	124
Mitmachgeschichte: Die Frösche und die Fliegen	126

## Praxisteil 6

### *Stabfigurenspiel*



Handfigurentheater: Der Eierdieb	130
Malvorlagen und Gestaltungsbeispiel	136
Stabpuppen im Spiel	141
Übung: Szenen einer Geschichte nacherzählen	146

